

Mobile-Tuner 1.2

machen Sie aus Ihrem Handy ein Stimmgerät!



Mobile-Tuner ist das erste chromatische Stimmgerät für Mobiltelefone. Neben dem Stimmgerät verfügt Mobile-Tuner über ein eingebautes Metronom sowie einen Tongenerator:

- Das chromatische Stimmgerät dient dem Stimmen von Musikinstrumenten. Mobile-Tuner wurde mit einer Vielzahl von Blas-, Tasten- und Saiteninstrumenten getestet. Die Anzeige des Stimmgeräts zeigt neben der Note und der Frequenz die Abweichung von der ermittelten Note ab. Außerdem wird das Signal des aufgenommenen Tons grafisch angezeigt.
- Das Metronom lässt sich über einen Bereich von 40 bis 208 Schlägen einstellen. Zusätzlich können die Anzahl der Schläge pro Takt eingestellt werden (1 bis 12). Hierbei wird der erste Schlag immer besonders betont. Falls gewünscht kann die Tonausgabe abgestellt werden und beispielsweise nur die Vibration eingestellt bleiben.
- Der Tongenerator simuliert ein Klavier. Über die Navigationstasten können die verschiedenen Klaviertasten angewählt werden, durch Drücken der Auswahl Taste erklingt der Ton.



Was ist neu in Version 1.2:

- Schnellere Erkennung der Frequenzen.
- Kalibrieren des Referenztons Kammerton a (440 Hz) möglich.
- Zusätzliche analoge Anzeige des Stimmgeräts im Stil herkömmlicher Stimmgeräte.
- Zusätzliches Metronom mit vereinfachter Anzeige, damit leistungsschwächere Handys auch bei höheren Geschwindigkeiten nicht aus dem Takt geraten.
- Zusätzliche Einstellungsmöglichkeiten, um Mobile-Tuner noch besser auf Ihr Handy einzustellen.
- Erinnerung beim erstmaligen Aufruf, das Setzen der Multimedia-Rechte nicht zu vergessen.

Systemvoraussetzungen:

- Java – fähiges Handy
- Bildschirmgröße 240 x 320 Pixel
- Ihr Handy muss Audiodaten im PCM-Format aufzeichnen können.

Sollten Sie sich nicht sicher sein, ob Mobil-Tuner auf Ihrem Handy funktioniert, probieren Sie einfach die Demoversion aus.

Beschränkung: Sie dürfen die Demoversion maximal 30 Tage nutzen. Nach 7 Tagen werden Sie daran erinnert, dass Sie lediglich eine Demo verwenden.

Mobile-Tuner 1.2



machen Sie aus Ihrem Handy ein Stimmgerät!

Die folgende Anleitung soll Ihnen bei der Installation von Mobile-Tuner und dem Stimmen Ihrer Instrumente behilflich sein.

Installation:

Wenn Sie Mobile-Tuner auf Ihr Handy geladen und installiert haben, müssen Sie für Mobile-Tuner ggf. noch Berechtigungen einstellen.

- Bei Nokia Handys werden die notwendigen Einstellungen nach der Installation über den Programmmanager gesetzt. Diesen finden Sie im Menü unter *Einstellungen Datenman.* Öffnen Sie den Programmmanager und gehen Sie zu Mobile-Tuner. Unter *Optionen -> (Suite-)Einstellungen* setzen Sie *Multimedia* auf *Beim 1. Mal frag.*
- Bei SonyEricsson Handys werden die notwendigen Einstellungen bereits bei der Installation abgefragt. Falls Sie gefragt werden, ob Mobile-Tuner Benutzerdaten lesen und schreiben darf, lassen Sie dies zu (Antwort: „ja, nie fragen“). Bei der Frage, ob Mobile-Tuner Sounds aufnehmen darf, antworten Sie „ja, einmal fragen“. Sie können diese Einstellungen auch nachträglich setzen. Gehen Sie in *Anwendungen* zu Mobile-Tuner. Unter *Option. -> Rechte -> Benutzerdefiniert* setzen Sie *Multimedia* auf *Einmal Fragen* und *Benutzerdaten lesen* sowie *Benutz.Dat schreiben* auf *Nie fragen*.
- Haben Sie als Aufnahmemethode „Datei“ gewählt (notwendig z.B. bei SonyEricsson mit älterer Firmware) werden Sie gefragt, ob Mobile-Tuner Benutzerdaten lesen und schreiben darf¹. Lassen Sie dies zu (Antwort: „nie fragen“).

Sollten diese Rechte nicht gesetzt sein, funktioniert das Stimmgerät nicht!

Nach der Installation erhalten Sie beim allerersten Aufruf von Mobile-Tuner eine Erinnerung, diese Rechte zu setzen:

Warnhinweis



Nach dem ersten Start von Mobile-Tuner erhalten Sie einmalig einen Warnhinweis, der Sie an das Setzen der Multimedia Rechte erinnert.

Über den rechten Softkey können Sie dann Mobile-Tuner starten.

¹ Bei manchen Handys benötigt Mobile-Tuner zur Ablage von temporären Daten Zugriff auf das Dateisystem des Handys, wenn die Aufnahmemethode „Datei“ gewählt wurde. Andere Daten werden nicht gelesen und nicht verändert.



Mobile-Tuner 1.2

machen Sie aus Ihrem Handy ein Stimmgerät!

Hinweise zum Stimmen von Musikinstrumenten:

Beim Start der Anwendung testet Mobile-Tuner, ob die Sound-Aufnahme auf Ihrem Handy möglich ist. Dies ist Voraussetzung für das Stimmen ihres Instruments. Zunächst sollten Sie beim Stimmen die Oktave vorwählen, in der Sie stimmen wollen. Voreingestellt ist der Kammerton a (4. Oktave, 440 Hz). Über die Funktion „Einstellungen“ können Sie bei Bedarf die Oktave oder die Kalibrierung verändern. Mobile-Tuner merkt sich dabei Ihre Wahl für später. Danach rufen Sie die Funktion „Stimmgerät“ auf. Spielen Sie nun den Ton, den Sie stimmen wollen. Mobile-Tuner zeigt die Note sowie evtl. Abweichungen an. Im unteren Teil sehen Sie zusätzlich eine grafische Darstellung des aufgenommenen Eingangssignals.

- Achten Sie beim Stimmen darauf, dass es möglichst wenig Hintergrundgeräusche gibt.
- Spielen Sie den Ton für mindestens 1 bis 2 Sekunden laut direkt in Richtung Ihres Handys.

Bedienung von Mobile-Tuner

Die Bedienung von Mobile-Tuner ist sehr einfach. Sie können alle Funktionen mit den 4 Richtungstasten, der Auswahltaste und dem rechten „Softkey“ aufrufen.



Beispiel SonyEricsson

Über den rechten Softkey können Sie jede Funktion von Mobile-Tuner beenden.



Mobile-Tuner 1.2

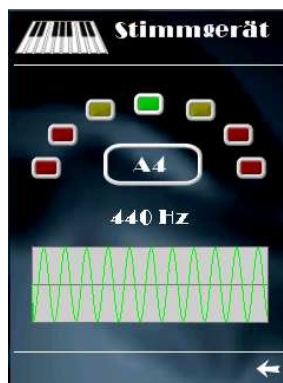
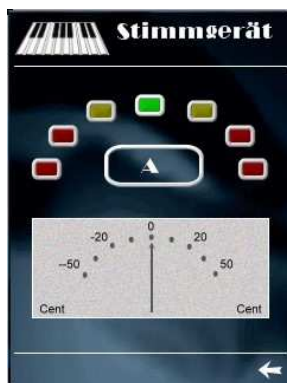
machen Sie aus Ihrem Handy ein Stimmgerät!

Auswahlmenü



Nach dem Start von Mobile-Tuner gelangen Sie in das Auswahlmenü. Von hier aus können Sie alle Funktionen von Mobile-Tuner erreichen, indem Sie mit den Richtungstasten die Markierung auf und ab bewegen. Der Aufruf der Funktion erfolgt durch Drücken der Auswahltaste.

Funktion Stimmgerät



Mit dem Stimmgerät können Sie Ihr Musikinstrument stimmen. Bitte befolgen Sie die oben beschriebenen Anweisungen.

Über den rechten Softkey gelangen Sie wieder in das Auswahlmenü.

Funktion Metronom



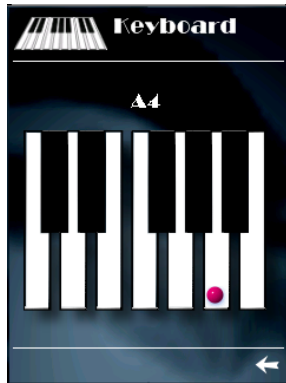
Mit dem Metronom können Sie sich das Tempo eines Musikstücks vorgeben lassen. Durch die Richtungstasten „auf“ und „ab“ wird die Markierung bewegt. Durch Drücken der Auswahltaste können Sie das Metronom starten und stoppen. Wenn Sie Sound oder Vibration markiert haben, können Sie den Ton oder die Vibration an- bzw. abschalten. Sind das Tempo oder die Schläge markiert, können Sie diese mit den „links“ und „rechts“ Tasten verändern. Sollte das Metronom aus dem Takt geraten, schalten Sie in den Einstellungen auf ein Standard Metronom um. Hier sind allerdings Sound und Vibration sowie die visuelle Anzeige des Taktes ausgeblendet. Achtung: Auf S60 Handys (Nokia) funktioniert u.U. die Vibration nicht.



Mobile-Tuner 1.2

machen Sie aus Ihrem Handy ein Stimmgerät!

Funktion Keyboard



Mit dem Keyboard simuliert Mobile-Tuner ein Klavier. Voreingestellt ist der Kammerton a (440 Hz). Durch die Richtungstasten „links“ und „rechts“ bewegen Sie die Markierung in der Tonleiter auf und ab. Der Ton erklingt, wenn Sie die Auswahl taste drücken.

Über den rechten Softkey gelangen Sie wieder in das Auswahlmenü.

Funktion Einstellungen



Hier können Sie Grundeinstellungen von Mobile-Tuner ändern. Hierzu gehören

- Sprache: englisch, deutsch
 - Soundschema des Metronoms:
Es stehen die Schemata Piano 1 bis 4 und Drums 1 bis 6 zur Verfügung. Hierbei wird der Sound als Midi-Sound erzeugt. Für Handys ohne Midi Unterstützung oder falls die Midi Tonerzeugung auf Ihrem Handy zu langsam ist, schalten Sie auf das Standard Metronom 1 oder 2 um.
 - Lautstärke: für Metronom und Keyboard
-
- Anzeige des Stimmgeräts:
Note: analoge Anzeige eines herkömmlichen Stimmgeräts
Signal: Anzeige der Frequenzkurve und der Frequenz
Spektrum: Anzeige des Frequenzspektrums und der Frequenz
 - Stimmbereich des Stimmgeräts:
Einzelne Oktaven oder der gesamte Bereich von D₃ bis H₇.
 - Kalibrierung:
Erhöhen oder erniedrigen Sie die Frequenz des Referenztons A₄ (normalerweise 440 Hz)
 - Autoexit:
Beenden Sie Mobile-Tuner automatisch nach 5, 10 oder 15 Minuten. Sie können „Autoexit“ auch abschalten.
Achtung: Aufgrund von Fehlern im Betriebssystem von S60 Handys sollten Sie auf solchen Handys Mobile-Tuner spätestens nach 15 Minuten beenden und neu starten.
 - Aufnahmemethode:
Speicher: (Standard) für alle S60 Handys und SonyEricsson Handys mit neuer Firmware
Datei: Für SonyEricsson Handys mit älterer Firmware (Wenn Sie auf Dateiaufnahme umschalten, müssen Sie die Rechte hierfür im Anschluss entsprechend setzen.)

Mobile-Tuner 1.2

machen Sie aus Ihrem Handy ein Stimmgerät!



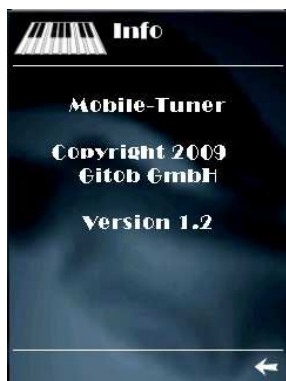
Funktion Anleitung



In der Anleitung finden Sie in Kurzform Hinweise zur Bedienung von Mobile-Tuner.

Über den rechten Softkey gelangen Sie wieder in das Auswahlmenü.

Funktion Info



Der Info Bildschirm gibt Auskunft über den Versionsstand von Mobile-Tuner. Bei einer Testversion wird hier zusätzlich Ihr restlicher Testzeitraum angezeigt.

Über den rechten Softkey gelangen Sie wieder in das Auswahlmenü.

Mobile-Tuner FAQ

- F: Ich höre keinen Sound bei Metronom und Keyboard.
A: Erhöhen Sie die Lautstärke Ihres Handys sowie die Lautstärke in den Einstellungen.
- F: Das Stimmgerät scheint keinen Ton aufzunehmen.
A: - Prüfen Sie die eingestellte Oktave
- Vermeiden Sie Hintergrundgeräusche beim Stimmen
- Spielen Sie den Ton mind. 1 Sekunde
- Verlassen Sie die Funktion Stimmgerät und rufen Sie sie neu auf.
- F: Ich erhalte eine Fehlermeldung, wenn ich das Stimmgerät aufrufe.
A: - Prüfen Sie, ob ihr Handy zu Mobile-Tuner kompatibel ist.
- Wechseln Sie in den Einstellungen die Aufnahmemethode.
- Prüfen Sie, ob Sie die Berechtigungen gesetzt haben.
- F: Das Metronom gerät bei höheren Geschwindigkeiten aus dem Takt.
A: Stellen Sie in den Einstellungen auf ein Standard-Metronom um.